

문희찬

(2017103721)



나의 아동기 = 게임 (7살 때 시작)

나의 청소년기 = 게임

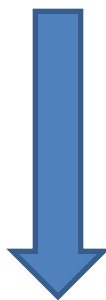
나의 현재 = 게임..?

2011년 12월 12일 롤 한국 오픈 베타

→ 나를 재수의 길로 이끌다

소프트웨어융합학과 재학동안, 당신이 어떻게 변해가고 무엇이 되고 싶든지 들어봅시다

게임을 하는 사람



게임은 만드는 사람

소프트웨어융합학과를 졸업후 당신은 무엇이 되어 있나요

해외기업 입사?
교수?
국내기업 입사?
연구팀?

아직은 모르겠다.

하고 싶은 말을 자유롭게 합시다

자퇴는 빠를수록 좋다지만
자퇴하는 사람없이 서로 잘 맞춰서
즐거운 학교생활 하면 좋겠습니다.
감사합니다.



Thank you



경희대학교
KYUNG HEE UNIVERSITY