

위성준

(2017103735)



소프트웨어융합학과 입학전에 어떻게 살아왔는지 알아 봅시다

중학교 1학년때 TRPG를 만들어 친구들과 하면서 게임제작의 즐거움을 알게되었고,
중학교 2학년때 게임프로그래머에 대해 진지하게 생각하게 되었습니다.

중학교 3학년때 프로그래밍 강좌를 들어보고 고등학교 2학년때엔 아두이노를 배우며 흥미를 키워갔습니다.



소프트웨어융합학과 재학동안, 당신이 어떻게 변해가고 무엇이 되고 싶은지 들어봅시다

프로그래밍 실력을 키워가며 그에 못지않게 게임 기획, 스토리를 짜는 실력, 그림 실력 등을 키워나가고 싶습니다.

소프트웨어융합학과를 졸업후 당신은 무엇이 되어 있나요

실력을 키우기 위해 중소기업에서 몇년간 일하면서 대기업으로 갈 포트폴리오를 작성하고 있을 것 같습니다.

FREE TALK

하고 싶은 말을 자유롭게 합시다

앞으로 잘 지내봐요~!



Thank you



경희대학교
KYUNG HEE UNIVERSITY