

최명규

2017103762



소프트웨어융합학과 입학전에 어떻게 살아왔는지 알아 봅시다

중1 : 게임의맛을 처음 알아버림

중2 : 밥 먹듯이 게임

중3 : 학교종이 치면 pc방으로 등교

중3겨울방학 :너무 많이 한 나머지 갑자기 게임이 재미없다.(할 게임이 없다...)

고1 : 문득 든 생각인데 게임이 재미없으면 내가 재미있는 게임을 만들면 되지 않을까??

고2,3 : 꿈을 간직하고 공부하러...

{ ... }

다시도전

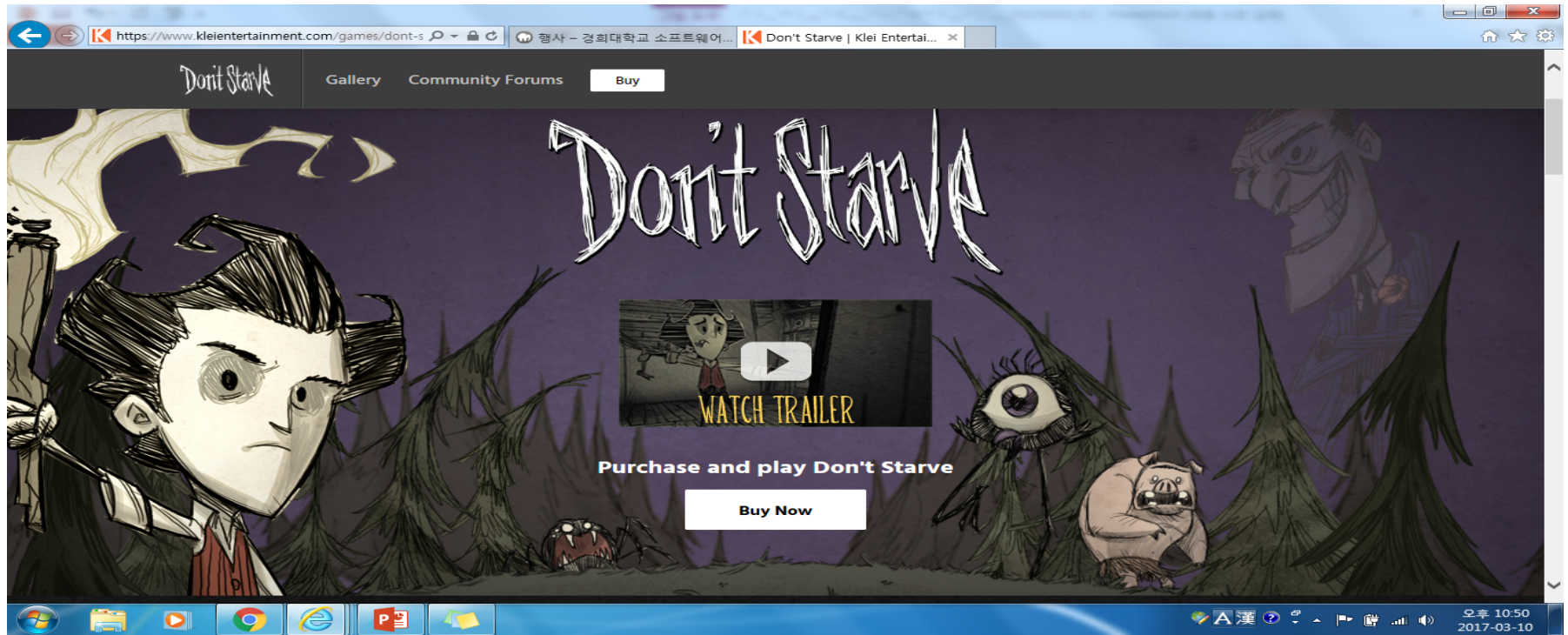
소프트웨어융합학과 재학동안, 당신이 어떻게 변해가고 무엇이 되고 싶은지 들어봅시다

소용 4년 동안 얻고 싶거나 되고 싶은것

1. 능력 있는 게임 프로그래머
2. 의사소통 가능한 영어
3. 말 솜씨

4. 소중한 동기들

소프트웨어융합학과를 졸업후 당신은 무엇이 되어 있나요



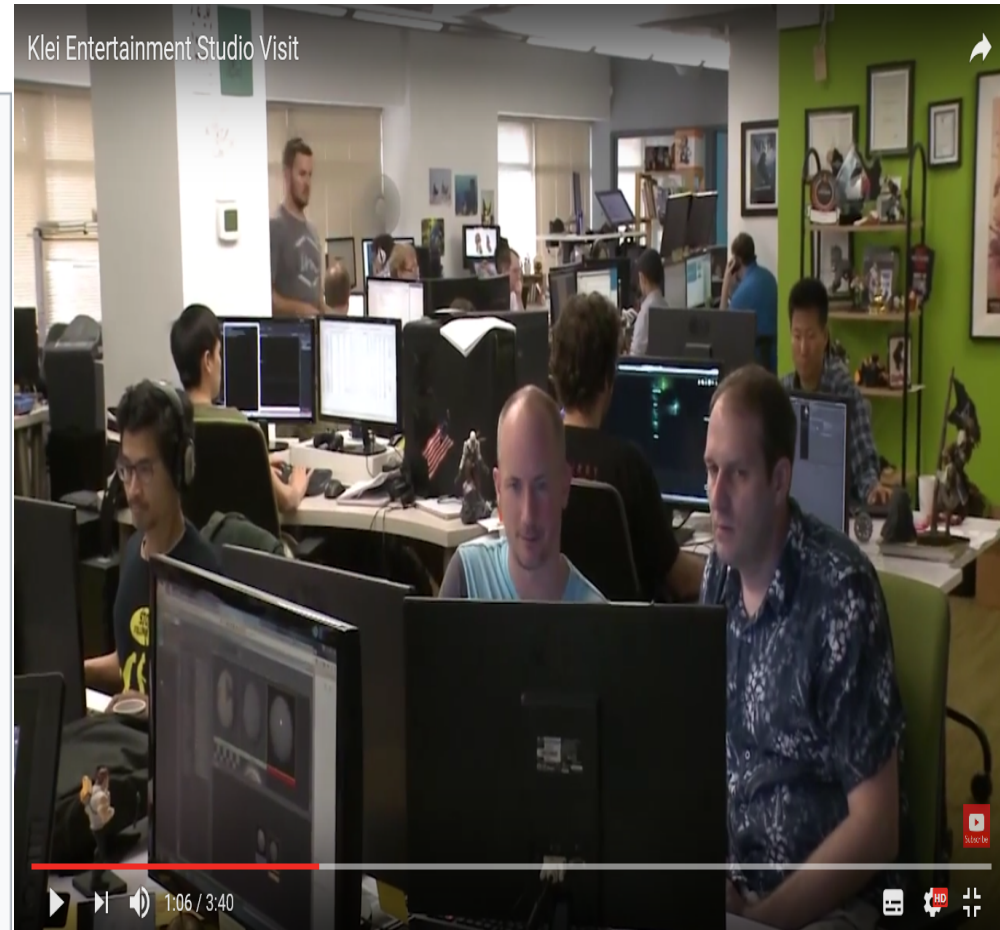
소프트웨어융합학과를 졸업후 당신은 무엇이 되어 있나요



Klei Entertainment Inc.



Type	Private
Industry	Computer and video game industry
Founded	July 2005; 11 years ago
Headquarters	Vancouver, British Columbia, Canada
Key people	Jamie Cheng and Jeffrey Agala
Products	Video games
Number of employees	35
Website	www.kleientertainment.com



하고 싶은 말을 자유롭게 합시다

저는 게임콘텐츠트랙을 선택할거예요.

하지만 아이러니 하게도 전 게임 하는걸 좋아하지 않습니다..(특히 혼자서는 거의 안해요)

그 이유는 단순하게도 현재 시중에 나와있는 게임이 재미 없어서예요. ㅎㅎ

기회가 된다면 같이 게임을 하기보다는 여러분과 재밌는 게임을 만들었으면 합니다.

그리고 우리 모두가 더 많이 친해졌으면 해요. 감사합니다.