

김예지

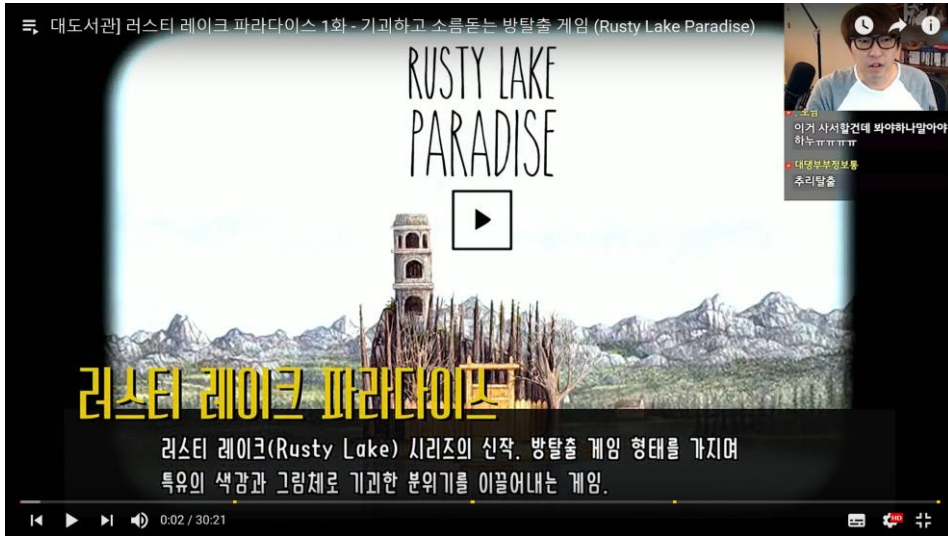
2017100582

소프트웨어융합학과 자기소개

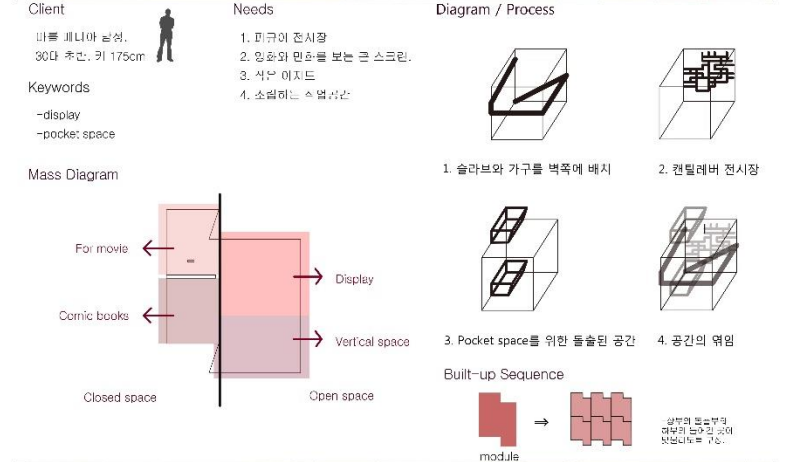
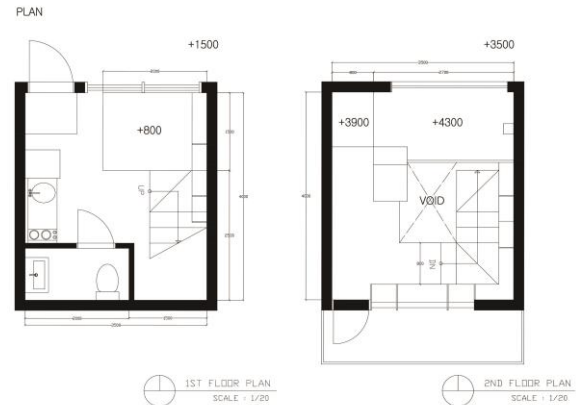
Yesterday

소프트웨어융합학과 전과 이전에 어떻게 살아왔는지 알아보시다.

1. 게임 방송/인디 게임



2. 건축학과



3. 영화 제작 동아리

배우 이지선
권준성
시놉시스 맹예림
시나리오/감독 김예지
촬영 최인열
맹예림
김예지



Today

소프트웨어융합학과 재학 동안, 당신이 어떻게 변해가고 무엇이 되고 싶은지 들어봅시다.

게임제작에 필요한 능력을 갖춘 사람

1. 게임 프로그래밍
2. 스토리 구성
3. 디자인/시각적 표현
4. 사운드 제작

→ 게임 1인 개발자

Future

소프트웨어융합학과를 졸업 후 당신은 무엇이 되어있나요.

게임에 새로운 패러다임을 제시한 개발자

하고 싶은 말 자유롭게.

게임 1인 개발자라는 목표를 이루기까지
열심히 **나의 역량**을 쌓아가겠습니다!