



디지털콘텐츠학과
장준영

디지털콘텐츠학과 4학년

경희대 건축공학과로 입학

1학년을 마치고 영상과 게임을 해야겠다고 생각해서 전과

디자인 감각은 1도 없고 그림 실력은 수학으로 따지자면 사칙연산수준...이지만

좋아하는 것을 하는 것에 만족하면서 세월을 보내다가

소프트웨어융합학과 복수전공

경희대학교 '미래 주도' 소프트웨어융합학과 신설

📄 3면 1단 | 기사입력 2016-08-03 20:39 | 기사원문 | 스크랩 | 🗨️ 본문듣기 · 설정

😊 2

💬 댓글

🔍 요약본 가 📄 📄 📄

- 국제학과·정치과·정보디스플레이학과·기계공학과는 특성화 사업에 선정
- 국내 최고 수준의 학과경쟁력



경희대학교 서울캠퍼스 중앙도서관 전경

경희대학교는 전국 최고 수준의 학과 경쟁력을 자랑한다. 2017학년도에 신설되는 소프트웨어융합학과를 비롯해 최근 교육부 대학 특성화 지원 사업에 선정된 국제학과·정치외교학과, 이공계 전문가를 양성하는 정보디스플레이학과·기계공학과가 있다.

거의 졸업을 앞두고 이 소식을 듣고 복수전공을 결심



소프트웨어융합학과 복수전공

▶ 현재 전공정보					
구분	전공코드	전공명		교육과정	비고
제1전공	221731901	예술·디자인대학 디지털콘텐츠학과 디지털콘텐츠학		2012	전과-전공배정제학과로
		트랙1	가상현실콘텐츠 산학협력트랙(산학협력맞춤트랙)		
		트랙2	-		
제2전공	221800201	소프트웨어융합대학 소프트웨어융합학과 소프트웨어융합학		2012	다전공승인
		트랙1	게임콘텐츠트랙(전문심화트랙)		
		트랙2	-		

이렇게 복수전공 승인을 받아서 소프트웨어융합학과에 참여하게 되었습니다.

작업물, 경력(?)


스무 살 가능성의 파트너

장준영

KB증권 X KB청춘스타
대학생 서포터즈 1기

진라면 대학생 서포터즈
JIN & JINY

서포터즈 활동하
면서 상도 받고



4차 산업혁명과 우리
권영아 교수

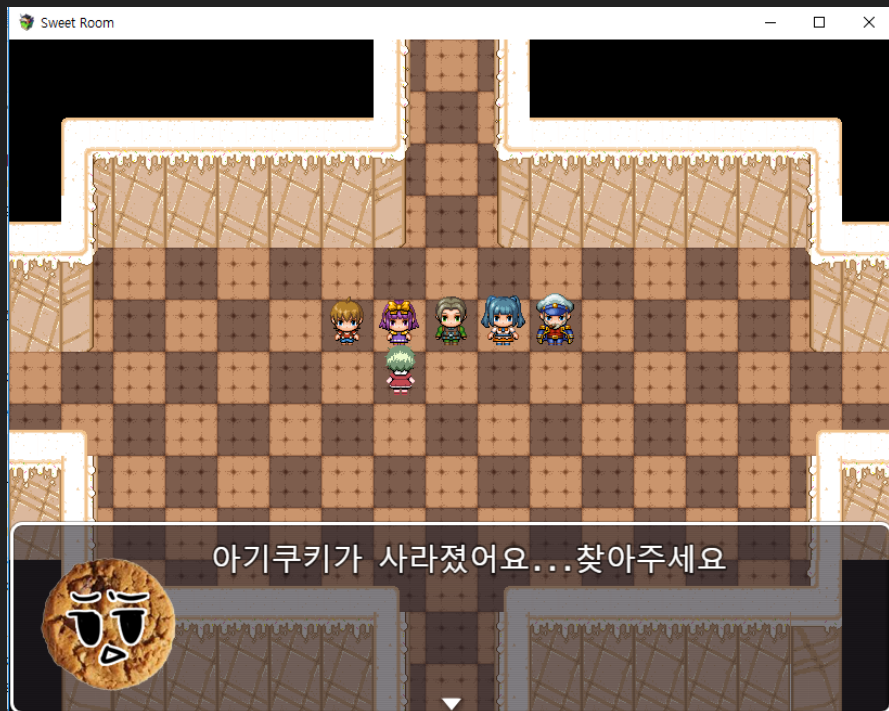


향약

우리나라 사람의 질병을
우리나라에서 나는 약재를
가지고 치료한다

교수학습지원센터
업무 외주받아서
촬영&편집도 하고

작업물, 경력(?)

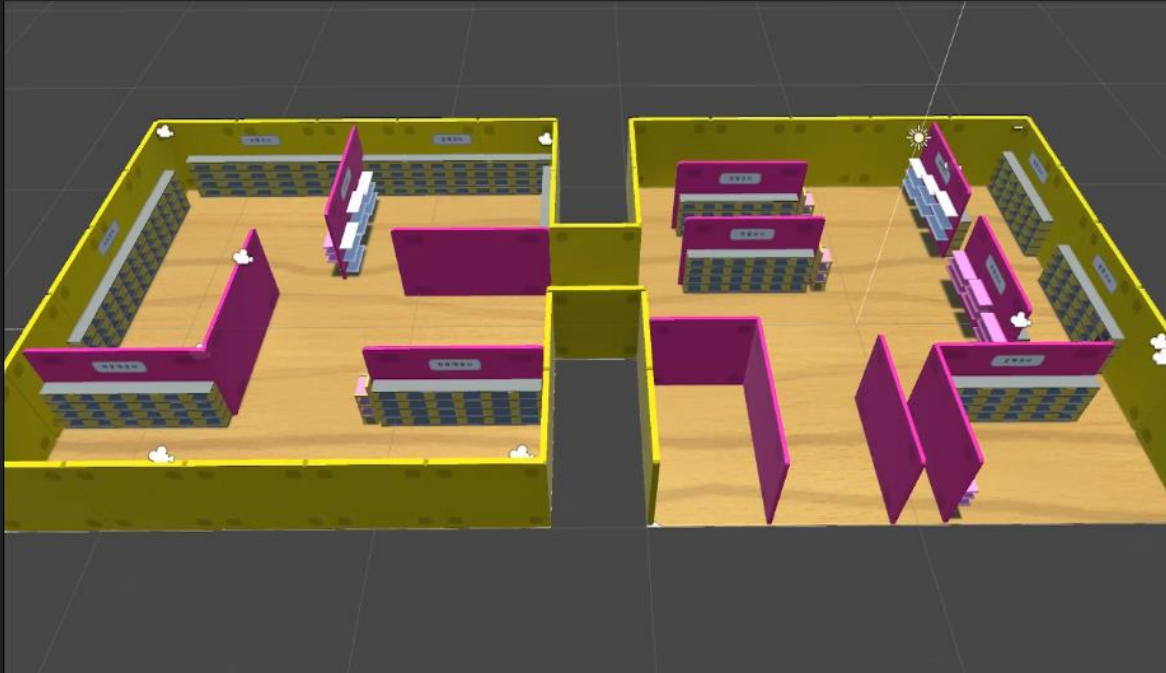


RPG MAKER 툴을 이용하여 게임 제작도 해보고

작업물, 경력(?)

영상 작업을 기획하고 촬영과
편집해서 제작도 해보고

작업물, 경력(?)



현재는 졸업 작품으로 게임을 하나 만들고 있습니다.

THANK YOU FOR YOUR ATTENTION