



소프트웨어융합학과
2022105503
한지우

목차

1. 진로
2. 학과 지원 동기
3. 앞으로 계획
4. 마지막 한마디

시작하기전, 자기소개!



이름 : 한지우

생일 : 2003년 5월 27일

취미 : 유튜브 보기



Part 1

진로



진로



게임을 잘 못한다.

1. 한 게임을 오랜시간 하지 못함
2. 실력을 쌓을 시간이 없음
3. 결국 게임 실력 이슈로 포기

게임메이커의 만남

1. 동아리에서 게임메이커를 접함
2. 게임 개발에 흥미를 가짐
3. 오랜시간 집중해서 작업함



게임 개발자

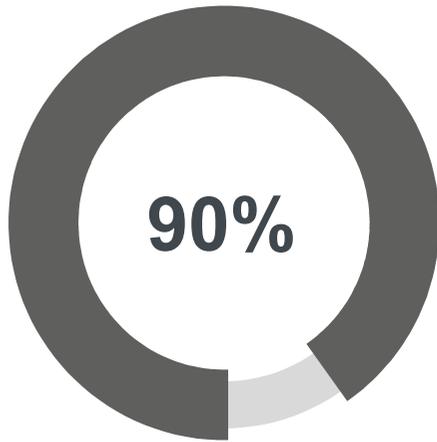
1. 나에게 맞는 게임을 만들 수 있음
2. 쉽고 재미있는 게임을 만들고자함
3. 게임 개발자를 희망함

Part 2

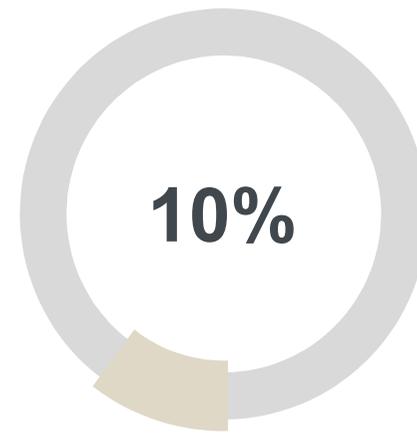
학과 지원 동기



학과 지원 동기



게임 콘텐츠 트랙의 존재



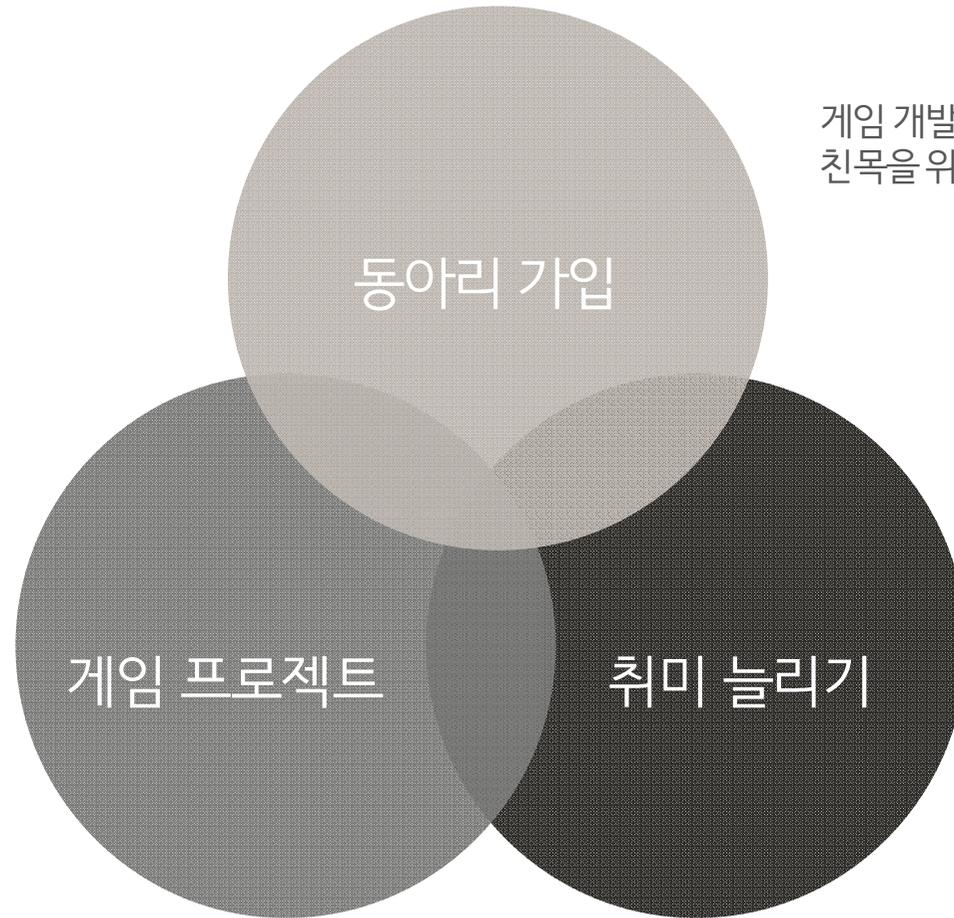
소프트웨어 관련 학과 지원 희망

Part 3

앞으로 계획



앞으로 계획



게임 개발 동아리(루덴스)가입희망
친목을 위한 동아리 참가하여 인맥 넓히기

아직 많은 지식은 없지만
대학생인 만큼 더 많은
시도를 하고 싶습니다.

한정된 취미에서 벗어나서
동기, 선배들과 같이 새로운
활동을 하고 싶습니다.

Part 4

마지막 한마디



앞으로 잘 부탁드립니다
발표 들어주셔서
감사합니다.

hello

